

# 选择动漫游戏行业，进入职场春天

随着2008年新春招聘会的举行,2008届毕业生求职高潮已来临。接二连三的招聘会将给大学生不少的期望,然而当求职者捧着厚厚的简历游走在招聘会现场时,却发现投出的简历已被淹没在人海中。

大学生活的结束,应该面临一个美好的开始,可为什么他们却遭遇如此的打击?大学毕业生普遍反映,现在很多单位都要求大学生有一定的实践经验,但是从学校出来的学生缺乏的就是实践经验。因此,导致6成以上的大学生将月收入定位在1000—2000元,甚至有的大学生提出了“零工资”就业,这些都折射出大

学生对个人发展机会的极度渴望、对自己能力和职业前景的复杂心态以及面对就业窘境的无奈。

对此,很多用人企业表示无奈:随着我国劳动法律的逐步健全,企业在用人时的衡量标准也在提高。面对如今的就业压力,很多专家、用人单位建议求职者多增加自己的实际动手经验,走出“简历包装”的误区。

而另一方面,我国高质量、实用型、国际化的游戏及影视动漫人才却严重匮乏,人才的供给和需求处于严重的失衡状态。目前全国游戏、影视动漫从业者不到3万人,只及韩国的1/3。而事实上,全国游戏、影视动

漫人才总需求量达20万—30万,但中国相关专业毕业生每年只有300人左右。伴随着产业的日益发展壮大,这个缺口还会不断地加大。

面对行业的发展现状,国家信息产业部、中国软件行业协会游戏分会联合汇众益智在2005年共同推出首个国家级游戏专业人才培训项目。该项目针对国内游戏行业人才紧缺的现状,通过专业课程、案例教学与游戏项目实战开发相结合的方式,为国内广大游戏行业从业人员、有志从事游戏设计与开发工作的社会人员提供了系统、全面学习前沿游戏设计与开发的技术培训平台。

## 学员心声

### 选择游戏,她找到了一份好工作

学员:蒋雯霞

学习经历:2007年艺考落榜后,她进入汇众益智学习,于2008年2月2日被G无限录取,并全额返还学费。

她说,自己在得知无法进入高等美院的梦想破灭后,心情十分低落。从报纸上看到汇众益智的招生信息后,她非常向往,加上家人的大力支持,于是选择进入汇众益智学习游戏。在这里,老师们专业的教授以及对她细心的关怀,让她感到

离自己的梦想越来越近。在与以往学校不同的教课环境相比,她在这里学习得很开心。她说,学校的以下优势让她迅速成长:

其一,学院的课程循序渐进,讲授的都是精华,而且学院的课程让他们学习起来非常轻松,因为不仅有理论知识的学习还有上机练习。其二,师资广而精。刚来学校时,招生简介上密密麻麻一片头像让她感到惊奇,学校有这么多老师。后来正式上课,她得

知每个老师都来自知名的大公司。其三,老师传授了很多从业的心得。来到这里,让他们放下所有让他们曾经引以为傲的东西,因为每个老师的经验都很丰富,技术也十分高超。每一个老师都让她钦佩,他们敬业的精神也让她感动,比如加班到很晚的美术老师,还有经常饿肚子教课的专业课老师,没见过休假的主任等等。在他们面前,他们这些学生只有努力再努力,学习再学习。

## 相关链接

### 游戏人才培养工程启动

作为“国家信息技术紧缺人才培养工程”重点培训项目之一,游戏人才培训项目将建立起适应我国游戏产业发展需要的人才培训体系,加快我国游戏技术人才的培养进程,帮助我国游戏产业以及企业解决因游戏技术人才紧缺而制约发展的问题,最终对游戏产业人才进一步优化、形成高中低端协调发展的游戏产业人才队伍。

同时,中国软件行业协会游戏软件分会发起,由汇众益智作为执行单位将在协会的指导下,执行“民族游戏人才培养工程”。

通过几年的努力,汇众益智培养了15000名左右行业人才,并成功地输送到高薪的工作岗位。作为国家级人才培养机构,汇众益智融合旗下全国就业力量,与1000多家企业达成战略联盟。在行业人才领域,汇众益智学员成了企业的“香饽饽”争相抢夺。

另外,汇众益智通过总结教学经验、融合企业需求、分析学员特

点等方式,有针对性地定期重组教材内容、制定严格有效的教学计划保障学员技能掌控力符合企业实际需求。南京汇众益智钱校长说:“我们的学员在学习过程中,不仅在技能上有很强的就业能力,同时学员的职业素质、实践经验也很有竞争力。”

钱校长表示,汇众益智还做到了以下几点:首先,为了让学员拥有更强的就业能力,学院在整体的课程体系设置上,加强与用人企业的联系,通过定期的市场数据分析充分了解企业的实际需求,为企业定制符合企业文化的专项人才!其次,面对整体行业发展,培养学员吃苦耐劳、自主创新的能力。同时定期组织学员进行团队开发能力建设,逐步培养学员自主创业,团队合作的职业素养以及实际能力。最后,在学员的学习过程中,汇众益智分阶段地将企业实际开发项目搬至学员的学习课程中,而不是将案列在课堂上分析讲解,让学员在学习中真正地拥有实际工作经验。



# GAMFE 汇众益智 动漫游戏企业吹响就业集结号

## 一百家动漫游戏人才订制培养 入学即签就业协议

### 鼎级培训机构

汇众益智是致力于动漫、游戏开发与设计人才职业培训的专业机构,作为信息产业部“国家信息技术紧缺人才培养工程——游戏人才培训项目”的唯一指定执行机构,在全国设有50多家培训中心,在校学员超过万人。是国内首家动漫、游戏人才培养及输出基地。

### 鼎级课程研发

产品研发是汇众益智技术研发团队实力的有力证明,由200多位资深研发人员组成的课程研发团队,其自主研发并升级的最新动漫、游戏课程体系已通过劳动部专家鉴定组的评审论证,成为国家制定动漫游戏职业标准的重要参考依据,进一步奠定了汇众益智在中国动漫游戏职业教育和教学研发中的权威地位。

### 鼎级师资力量

授课教师均由总部统一认证,取得教师资格,并具有多年动漫游戏设计与开发工作经验方可任教,这批专家型师资队伍既有动漫游戏开发项目实战工作经验,也具有极强的教学能力,并根据学员的实际情况因材施教,使其掌握最实用的知识和开发技能。

### 鼎级就业服务

覆盖全国的庞大就业服务网络体系,形成具有近千家动漫、游戏企业用人网络,并签署人才培养战略合作协议,通过全国性的信息与资源共享为毕业学员提供就业帮助,逐步形成完善的就业服务体系。



喜讯

### 现场体验课通知:

时间:3月8日下午2点  
本周限15名,请提前致电,

主题:动漫游戏世界的奥秘-MAYA揭秘

主讲人:张乐老师

曾参与多部立体电影的制作,为地方建设制作出大量动漫特效。  
MAYA认证专家,曾任知名动漫企业技术总监,现南京汇众益智教学主任。具有多年教学、项目研发实战经验!

报名就送:  
(期限:3月20日前报名的学员)  
4800元的MAYA课程  
+1000元学习卡  
或影视制作精品课程  
+1000元学习卡

| 姓名  | 就职单位          |
|-----|---------------|
| 薛星  | 上海乐游          |
| 肖学森 | 上海乐游          |
| 刘赫  | G无限公司         |
| 何伟  | G无限公司         |
| 金俊辉 | GIGASSOFT网络公司 |
| 李双甲 | GIGASSOFT网络公司 |

·欢迎来电垂询: 025-85420528 / 85420529

地址:南京市玄武区板仓街九号世界之窗文化产业园B区动漫城二楼

网址: nj.gamfe.com (游戏教育)

nja.gamfe.com (动漫教育)