

上周,汇众益智“巨额奖学金,寻找游戏动漫精英人才”——

争当游戏动漫精英原为看重就业发展



IT培训就业节·互动篇

上周,汇众益智推出了“巨额奖学金,寻找游戏动漫精英人才”的活动后,一时间,为众多对游戏动漫行业充满好奇的读者所关注。不少读者争相打进电话咨询报名,希望能够成为知名游戏动漫企业最需要的人才。学成之后真能得到高薪和巨奖?对此,汇众益智校长钱小津表示,学校融合旗下全国就业力量,与1000多家企业达成战略联盟,此项活动学校和企业之间是有明确协议的。目前该项活动正在火热报名中。

“能否高薪就业”成关注焦点

据了解,活动推出当天就有数十位读者打进电话咨询,以在读大学生、即将面临毕业的学生和想换工作在职者三类人群为主。其关心的焦点主要集中在“巨奖”、“返还”等

字眼上。钱同学就在打进电话时明确问道:“巨额奖学金,寻找游戏动漫精英人才,一共有多少名额,我能否有机会入学?”王同学也问道:“毕业后通过考核,是否能真的返还全部学费?”对此,汇众益智有关人士表示:“巨额奖学金,寻找游戏动漫精英人才”一共有60个名额,分别是游戏专业30个名额,动漫专业30个名额。学员的入学条件是年龄在18—35岁,高中学历,热爱游戏动漫行业,有志于从事该行业工作的人员,美术、计算机可“零基础”学习。学员毕业后,经过考核被公司正式录取,将由公司返还学费,这是就业单位与汇众益智达成的协议,请广大学员放心。

新型人才培养模式:3500元起薪+奖励

据了解,此次与汇众益智联合出巨资培养动漫人才的企业是韩国Gigassoft公司、上海乐游、北京博彦恒达(G无限)公司,汇众益智的学员学成后,一旦通过企业考评,除了从奖励的角度“报销”在汇众益智学习的学费外,还能得到3500元起薪,并提供住宿。此次合作在原有人才战略合作的基础上,又提出了新的人才

合作培养模式。汇众益智校长钱小津表示,汇众益智本着教书育人的理念,希望在培养具有真正研发能力游戏制作人的基础上,为推进学校实践能力教育,为企业探索多元选拔优秀人才的机制,为在游戏方面学有专长的学员提供一个向游戏企业展示自己才能的机会。

就业还是关注焦点

学游戏动漫还是冲着就业!钱校长表示,汇众益智培养了15000名左右的行业人才,并成功地输送到了高薪的工作岗位。汇众益智推行了从教学到推荐的多项就业保障制度,去年一年的学员就业率为96.6%。学员的就业岗位大多集中在游戏动画公司的研发、策划及美工。他说,今年2月被G无限录取的2007年艺考生蒋雯霞就是一个现实的例子。蒋同学是汇众益智游戏美工专业的学员,在得知进入高等美院的梦想破灭后,心情十分低落,在报纸上看到汇众益智的宣传后,在家人的大力支持下,来到汇众益智学习。在校期间她学到了专业的知识,拉近了和梦想之间的距离,最终被知名企业录用,还全额返还了学费。

■重点活动

60课时免费学习机会难得

大学生抢先报名

上周,“南京游戏动漫公益普及-Maya课程班”推出后,同样引起了众多读者的关注,目前不少大学生已抢先报名参加。与以往一些机构推出的一两个课时的公益体验课相比,60课时免费学习,机会实在难得。课程真是全程免费吗?对学者有什么样的要求?

对此,汇众益智有关人士表示,这次免费基础课程是为了让更多的人了解动漫,推动具有我国特色创意人才培养进度,由南京汇众益智数码科技专修学校和南京市动漫行业协会共同推出。60课时课程完全免费,入学要求是对动漫有浓厚兴趣,立志于在动漫行业发展。高中以上学历,年龄在18—35岁。课程主要学习与动漫相关的专业知识,比如MAYA。目前我们每期限定名额40名。通过学习,学员可以了解三维动画制作的流程,掌握玛雅软件的基本操作。

具体课程安排如下:
Maya的基本了解
主要内容:从概念上理解Maya的操作。

教学目标:了解Maya的不同部分是如何组织在一起,并创建出一体化的工作空间。

案例项目一:跳跃的球

主要内容:制作一个小球

弹跳穿过火环的动画。将学到关于建模、添加纹理、灯光、为物体设置关键帧和渲染场景等知识。火圈的创建会用到Maya的预设粒子效果。

教学目标:对Maya的工作流程有一个完整的认识;对Maya的用户界面和从属图表有更深层的认识。

Maya的界面详细介绍

主要内容:详细介绍maya的界面功能及界面设置。

教学目标:创建个性化的工作界面。

Maya的选择

主要内容:对各项类型物体的认识及操作。

教学目标:掌握maya选择操作对象的功能。

案例项目二:玩具盒

主要内容:完整的项目制作流程从故事、分镜、建模、动画、渲染到后期合成。

教学目标:体验解整个动画流程并了解maya这个软件在整个过程中的地位。

报名电话:85420528、85420529

报名地址:江苏省南京市板仓街9号动漫产业园动漫城2楼



首届现代快报
IT培训就业节

GAMFE 汇众益智 动漫游戏企业吹响就业集结号

一百家动漫游戏人才订制培养 入学即签就业协议



游戏美工师

培养目标:通过理论与实训相结合,熟练运用主流软件掌握角色、场景、动画、特效、像素界面等综合技能,并完成具有自我特色的商业性作品。实现“毕业=就业”,上岗就能开发的经验型人才。

游戏程序员

培养目标:通过理论与实训相结合,熟练运用主流软件掌握开发完整的游戏DEMO、游戏引擎等岗位综合技能。

部分就业岗位:客户端逻辑程序员、服务器端逻辑程序员、工具开发程序员、引擎程序员、架构工程师



动漫设计师

培养目标:通过理论与实际开发相结合,促使学习者掌握动漫企业整体开发流程。熟练运用主流软件完成高难度动漫特效的制作,以及动力学的运用。掌握高级动漫特效深层次动画制作,成为动漫开发精英人才。

部分就业岗位:3D建模师、3D动画特效师、动漫造型设计师

巨额奖学金 寻找游戏动漫精英人才

近期汇众益智与Gigassoft游戏公司、上海乐游、G无限等公司达成了新的人才合作培养模式。

企业为了广纳人才提供了优厚的福利政策,并且做出承诺:

汇众益智学员毕业合格进入公司工作,月薪将在**3500元以上**,公司提供住宿;并**返还**该学员在南京校区学习的**全部学费**。

部分就业学员

姓名	就职单位
薛星	上海乐游
肖学森	上海乐游
刘赫	G无限公司
何伟	G无限公司
金俊辉	GIGASSOFT网络公司
李双甲	GIGASSOFT网络公司

动漫游戏 公益普及班 —MAYA基础课程班

教学内容:

学习MAYA软件的基本操作和三维动画制作的流程。

教学目标:

了解三维动画制作的流程。掌握玛雅软件的基本操作。为动漫制作打下良好基础。

课时:理论+项目实训60课时

本期名额已剩20名,请来电预约!



· 欢迎来电垂询: 025-85420528 / 85420529

网址: nj.gamfe.com (游戏教育) nja.gamfe.com (动漫教育)

地址:南京市玄武区板仓街九号世界之窗文化产业园B区动漫城二楼