

//游戏的最高境界,是体育和科学的境界。

▶新词汇 ▶更多

自我人肉

自我人肉,人肉搜索、网搜族的一种,主要特点是在网上搜索自己的人群。因经济危机,工作不再像以前那么紧张,有更多的人渐渐沉溺于在网上百度或谷歌搜自己,严重到几乎每天都要搜几次。而这样的“网搜族”近期又有壮大趋势。

烤鸭族

“烤鸭族”是对雅思考试的戏称。2009年中国内地雅思考生人数超过30万,与2008年相比,增长幅度超过15%。此前的数据显示,2008年,中国内地有26万考生尝试通过参加雅思考试,赴海外留学、求职或者移民。这些考生,近六成年龄处在19岁至22岁之间,且大部分为考虑出国学习硕士课程的学生。业内人士认为,由于留学移民热、充电热等原因,近几年来国内的雅思考试人数不断攀升,形成了一个庞大的“烤鸭族”。

职业伴娘

婚时伴娘是少不了的角色,一般都是新娘的亲人或朋友担当这个角色。随着婚庆服务的发展,商业性的伴娘服务开始出现。这些职业伴娘的工作并不只是为新人挡挡酒、端端盘子,甜蜜婚礼背后藏着她们不为人知的辛苦。与朋友中请来的伴娘相比,不仅有相同的陪伴功能,同时还可以承担婚礼秘书、补妆师等多种职能。

▶图标新生活 ▶更多



2月3日, Doodle 4 Google New Zealand



2月3日,诺曼·洛克威尔诞辰116周年



2月6日,萨米民族纪念日

▶新消息 ▶更多

三星将上市全透明式笔记本

据说三星公司已经开始计划研发透明的笔记本,并在12个月内争取做到上市。之前三星公司已经在CES大会上展出了他们14英寸的OLED透明笔记本amoled,不知道这一次新的消息是开放全新的产品还是就是这个玩意呢?这种OLED显示屏能够达到40%的透明度,手伸在后面都能看见。

索尼也在准备平板电脑

索尼,这个当年的Walk-Man被iPod抢尽风头之后,面对iPad的到来,在近日,索尼首席财务官大根田伸(Nobuyuki Oneda)在一场于东京举行的公司季度性财务报告发布会上声称:“平板电脑市场也是我们非常感兴趣的方向。”显然,这句话是针对苹果iPad来说的,他还说道:虽然iPad抢了先机,但是做为后来者他们将以更积极的姿态参与进来。

游戏心理学

打游戏的三个境界

网址: <http://www.zreading.cn/>
来源:左岸读书



追求装备不是《魔兽世界》玩家的最高境界

当一个人玩游戏的时候,他玩的是什么?当然,最流行的答案是“寂寞”。但是根据罗切斯特大学的研究结果,游戏之所以让人上瘾是因为满足了人的心理需要:一个人的现实生活很平庸无聊,而在游戏中却可以呼风唤雨横扫千军。更具体地分析的话,打游戏分为三个境界。

好玩只是初级阶段

游戏的第一个境界是好玩。首先是“现实感”,或者说“超现实感”。一个游戏让人一看就觉得好玩,凭的就是能特别逼真地“做事”。比如说《魔兽世界》的一句宣传口号是“做你从未做过的事”。玩家在现实中从来没用过魔法,从来没骑乘过大鸟在天上飞,也从来没指挥过军队。在游戏里可以做这些事情,如同做了一个好梦。

但这种超现实感只能短期内吸引人,再好看的电影,每天都看一遍也会无聊。一个游戏要做到有趣,要让人一整天杀怪而不觉得烦闷,还有一个诀窍,叫做“随机”。杀死一个怪物之前,你不知道它会掉落什么。多数情况下可能只是一点布料

和小钱,但存在某种可能性,它会掉落一件精良甚至史诗级的装备。人们沉迷于这种随机性,热爱这种小意外,好赌,真是人的天性啊。

一个沉浸在这种“好玩”境界中的玩家是快乐的。游戏是他们生活中的消遣和点缀。但这种浅尝辄止走马观花的游戏者并不真正懂得游戏,这种低境界的玩家就好像在海边玩耍的小孩子,他们偶尔被几个好看的贝壳所吸引,而完全不能欣赏身边游戏世界的汪洋大海。

为了成就感不怕累

游戏的第二个境界是追求成就感。一个真正热爱游戏的人打游戏并不总是轻松快乐的。真正的游戏玩家有时候甚至是拼命的,因为他们知道不吃苦就永远不会到达

顶峰。如果成就感仅仅是为了成为全服务器第一高手也就罢了。但为什么会有人为了凑齐一套装备反反复复地刷副本?为什么有人甚至仅仅是为了“打钱”而不眠不休地在某一个地方杀怪,甚至不惜因为这种纯低端的体力劳动而被人嘲笑?更重要的是,他们为什么不把这个精神用在真实世界中的学习和工作上?

这是因为有两件事只存在于游戏之中:第一,“世间自有公道,付出总有回报”;第二,也是更重要的一点是,回报是即时的。打赢一场仗,经验值立即上升,战利品立即到手。这个规则看似简单,在现实生活中却是非常罕见的。即时的回报会给做事的人一个正反馈,使他马上更投入地继续工作,这种

正反馈一旦运行起来,只有人的生理极限才能限制他的工作强度。即时正反馈,就是游戏上瘾动力学。一个玩家一旦陷入这种即时正反馈系统之中,他就成了游戏的奴隶。我尊敬这样的玩家,但有人可能会鄙视。另有一种玩家,却是值得所有人敬仰。

研究精神是最高境界

游戏的第三个境界,是体育和科学的境界。进入这个境界的玩家不是“玩”游戏,而是“训练”,甚至是“研究”游戏。他们不再对升级和获得装备之类的事情兴奋,他们追求的是技艺。《魔兽世界》里有很多玩家写这样的技术文章,各种令人眼花缭乱的武器,技能和魔法的性质,对他们来说都是基础知识,他们对每一次升级后的技能修改都敏感。他们试练作战过程中的攻击方向和步法。有些暴雪公司拒绝公布的细节,比如说“威胁值”的计算公式,他们用搞科研的精神,去野外找怪物做实验,然后把发现写成一篇论文。

达到这个境界的玩家把打游戏变成了一个体育运动,甚至是一项科学研究。他们可以反复打某个单机游戏中的同一张地图而不觉枯燥,因为他们追求的不是简单的快感,而是更高的技艺水平,是艺术。他们仿佛在游戏中,又好像在游戏中之外。

所以打游戏实在是一个大可小的事情。如果你随便玩,你只能体验一点小小的快乐情调。如果你陷入即时正反馈系统不能自拔,你会获得更大的乐趣和痛苦。只有当你进入更高的境界,你才可能成为游戏界的泰格伍兹,甚至是Matrix里的Neo。

网络病



小心! 博客焦虑症来袭

博客是抒发心情的一种方式?不完全正确,现在用博客出名、用博客赚钱、用博客治病的人多了去。博客的好处多多,但是凡事有利必有弊,小心太过依赖博客,患上博客焦虑症哦。如果你把博客当作无所不能的倾诉工具,外事不决问谷歌,内事不决上博客;或者,你把博客当作无孔不入的窥探工具,成天比较着人家博客里的生活描写得如此光鲜,咋自己的日子就过得那么寒碜,你就患上了时下最流行的博客焦虑症。

症状一:越写越自闭?

早就听说有人在现实中木讷、不善言辞,在网上却能侃侃而谈滔滔不绝。晓荔就是这样的人,长相普通身材普通口才更普通,平常总是默默无闻地坐在办公间的角落在单位基本上算是个透明人。

别看她在同事眼中不惊人,在网上可是个大红人。一次,看过一部大片后她有感而发,在博客里贴了一篇洋洋洒洒的博文,被很多论坛转载链接,不久博客点击率直线上升。从此她干脆把影评专栏开在了博客上,以博友会,在博客里和大家谈电影、谈艺术、谈明星,俨然一个艺术才女。她觉得网络上那些人能和她志同道合,并且大家都能敞开心扉,非常好打交道。反观现实,觉得周围的人都假惺惺的。有时同事对她笑,她会觉得那是皮笑肉不笑;同事在谈话聊天,她会觉得是在对她指指点点。她越来越讨厌和周围的人交往,渐渐地,她甚至不知道怎样和周围的人搭话、聊天。

解毒:一个人仅仅被陌生人关注是不够的,如果把虚拟的交际当

作精神支柱,而逃避现实中的人际交往,会在孤独中越走越远。对于晓荔来说,分清虚拟与现实,向周围的人敞开心扉更重要。她可以尝试每天和见到的同事微笑;每天看一个笑话,讲给周围的同事听,并把它记录下来,一天一天地累积,这样,她会发现生活中其实很多人都很可爱,说不定,有一天她会惊喜地发现,现实中苛刻的上司原来是她网上无话不谈的密友!

症状二:虚荣无限膨胀

张柯性格开朗,是个凡事喜欢和大家分享的人。有了博客,分享的范围当然就更广泛了:炒了两盘色香味俱全的家常菜,放在网上,引来博友好生赞叹。

上个月,她有机会去香港出差,公事办完后陪着女上司逛中环广场,看到一个Longclamp的包包长得非常“顺眼”,但是打完折后价格也要5000多,相当于她两个月的存款,要放在平时,她肯定看都不看就走了。但想到这款包包是今季的新款,放在博客上肯定会引来很多羡慕和称赞,更令自己品位提升不少,并且,这款

包在内地专柜价可是8000多呢!于是她决定奢侈一回,最后把包包买回了家。可结果,网友的称赞是没了,却引来了老公的强烈不满,老公认为她爱慕虚荣不懂持家。两人大吵了一架。

解毒:都说分享是好事,分享快乐和喜悦当然OK,但是,如果分享的是虚荣呢?博客一旦变身秀场,和自己的欲望作斗争。你永远还是输家!不是有位哲学家说过,人生的欲望清单就是王母娘娘的裹脚布。过度的虚荣会让你在短暂的满足后陷入更大的情绪黑洞。你会不断粉饰自己以维持这种高高在上的感觉,为此你会浪费强大的精力和物力,最后往往得不偿失。要知道,虚荣的反面就是虚伪。

症状三:访问量强迫症

艾米今年芳龄30,工作近8年,仍是名普通文员;更要命的是,谈恋爱8次,仍然是“剩斗士”一枚。这让她对自己产生了极大的不自信。好在有博客这个情绪树洞可供发泄。不开心时、有牢骚时,她都化作文字挂在博客上。可能她的经历引起了很多人的共鸣,越来越多的

人给她留言,或赞她文笔好,或安慰她“面包总会有的,爱情也总会有的”。这让艾米心里很受用。博客点击率直线上升,她的成就感与日俱增。

渐渐地,艾米每天的工作就剩下两件事:不是搜肠刮肚绞尽脑汁更新日志、美化页面、追求语不惊人死不休,就是眼巴巴地瞅着屏幕上的访问量、评论。一旦访问量上升了,有人留言了,她就欣喜若狂。反之就垂头丧气、郁郁寡欢。对于自己分内的工作,她却一概敷衍了事,能推则推。本来就表现平平的她已引起了领导强烈的不满。

解毒:对于每天盯着访问量的博客达人们,请先问自己几个问题:你是名人吗?访问量能给你带来广告收入吗?能帮助你解决现实的麻烦吗?如果回答是否定的,那么你眼睁睁地盯着虚拟的访问量有什么意义呢?有这时间,还不如打打球游游泳,出一身汗排解压力,或者开开网店做做兼职,挣点小钱改善自己的生活。博客再火,也不过是生命的一部分!

《都市心情》